

Voorbeelden van Promotie-activiteiten

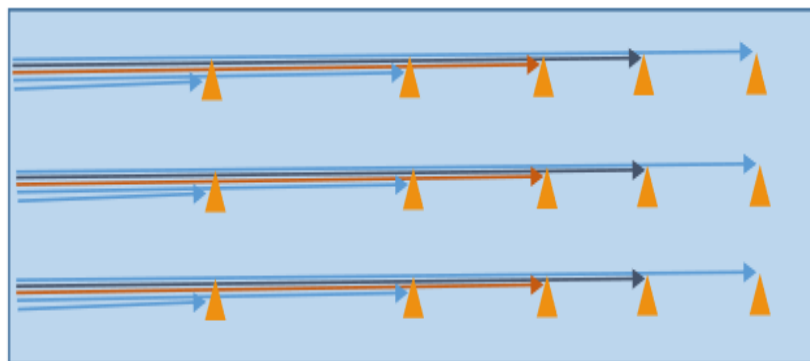
Onderstaande voorbeelden kunnen door 1 club worden georganiseerd of in samenwerking met (een) andere club(s).

1. Initiaties

- a. In een school:
 - i. Éénmalig tijdens open deur of sportdag
 - ii. Lessenpakket tijdens de sportlessen
- b. In een bedrijf:
 - i. Teambuilding
- c. In de club zelf:
 - i. Éénmalig vb opendeur met hapje en drankje (demo, zelf uitproberen, initiatie ...)
 - ii. Lessenpakket
 - iii. Les 'breng een vriendje/vriendinnetje mee'
 - iv. Initiatieles(sen) voor ouders
- d. Deelname aan Vlaamse initiatieven
 - i. [Week van de sportclub](#) (12 t.e.m. 20 september 2015)
 - ii. Andere [overkoepelende promotie-activiteiten](#)
- e. Deelname aan gemeentelijke activiteiten (te bevragen bij de sportdienst)
 - i. Sportkampen
 - ii. Sport-evenementen
 - iii. Flashmobs: demo's + mogelijkheid tot proberen op plaatsen / momenten met veel publiek f. in samenwerking met (een) andere club(s)

2. Andere concepten

- a. Parcours met fysieke proeven (cfr Jeugd Happening 2015) bestaande uit steek- en slag oefeningen met een wapen.
- b. Suicide met de verschillende wapens. In golven (zie afbeelding onder) tot de 1ste kegel voorwaarts, dan weer achterwaarts, dan voorwaarts tot de 2de kegel, achterwaarts tot achterlijn, voorwaarts tot 4de kegel, ... Aan elke kegel (of andere opstelling) een slag of steek (balletje wegslaan, ballon prikken, in opening steken,...)



- c. Reactiesnelheid: Juiste beslissing nemen aan de hand van een visuele/auditieve prikkel. De lesgever spreekt een paar tekens af (uitval, steek, .../getal) met daarbij een passende reactie. In golven waarbij men de lesgever moet volgen die voor- / achterwaarts gaat en af en toe één van de afgesproken tekens doet.
- d. Mini-tornooi: Na een initiatie worden ploegen samengesteld met nieuwkomers en ervaren scherm(st)ers. Deze laatsten moeten zo goed mogelijk coachen en feedback geven aan nieuwkomers. Prijs= aantal gratis schermlessen